

**POULE M**

Horaire	Equipe	POINTS	Score			POINTS	Equipe	Terrain
12h15 à 12h25	INGENIERIE 7	1	0	/	0	1	REGION 2	5
12h15 à 12h25	CONSEIL 3	0	0	/	1	3	INGENIERIE 3	6
12h45 à 12h55	INGENIERIE 7	3	1	/	0	0	CONSEIL 3	5
12h45 à 12h55	REGION 2	1	0	/	0	1	INGENIERIE 3	6
13h15 à 13h25	INGENIERIE 7	0	0	/	1	3	INGENIERIE 3	5
13h15 à 13h25	REGION 2	1	1	/	1	1	CONSEIL 3	6

REGLES des matchs (calcul automatisé)

Un match gagné rapporte 3 points,  
Un match perdu 0 point,  
En cas d'égalité, chaque équipe recevra 1 point

POINTS	1 <sup>er</sup> critère
INGENIERIE 7	4
REGION 2	3
CONSEIL 3	1
INGENIERIE 3	7

GOAL AVERAGE	3 <sup>e</sup> critère
INGENIERIE	0
REGION 2	0
CONSEIL 3	-2
INGENIERIE	2

NOMBRE DE BUTS	4 <sup>e</sup> critère
INGENIERIE 7	1
REGION 2	1
CONSEIL 3	1
INGENIERIE 3	2

**CLASSEMENT**

1er	INGENIERIE 3
2e	INGENIERIE 7

3e REGION 2  
4e CONSEIL 3

2 équipes qualifiées pour les phases finales masculines

Le classement final des équipes s'effectue comme suit :

1. Par nombre de points (calculé automatiquement dans le tableau "1<sup>er</sup> critère")

Puis si égalité :

2. Par principe du « goal-average particulier » (résultat entre les deux équipes) (à vérifier manuellement)

puis 3. Par principe du « goal-average général » (différence de buts globale) (calculé automatiquement dans le tableau "3<sup>e</sup> critère")

puis 4. Selon le plus grand nombre total de buts marqués par une équipe (calculé automatiquement dans le tableau "4<sup>e</sup> critère")

puis 5. Si les équipes ne sont toujours pas départagées, un tirage au sort sera organisé (à faire manuellement)

**POULE N**

Horaire	Equipe	POINTS	Score			POINTS	Equipe	Terrain
12h15 à 12h25	CONSEIL 2	3	2	/	1	0	INGENIERIE 1	7
12h15 à 12h25	REGION 3	3	2	/	0	0	INGENIERIE 6	8
12h45 à 12h55	CONSEIL 2	3	1	/	0	0	REGION 3	7
12h45 à 12h55	INGENIERIE 1	3	1	/	0	0	INGENIERIE 6	8
13h15 à 13h25	CONSEIL 2	3	2	/	1	0	INGENIERIE 6	7
13h15 à 13h25	INGENIERIE 1	0	0	/	2	3	REGION 3	8

REGLES des matchs (calcul automatisé)

Un match gagné rapporte 3 points,  
Un match perdu 0 point,  
En cas d'égalité, chaque équipe recevra 1 point

POINTS	1 <sup>er</sup> critère
CONSEIL 2	9
INGENIERIE 1	3
REGION 3	6
INGENIERIE 6	0

GOAL AVERAGE	3 <sup>e</sup> critère
CONSEIL 2	3
INGENIERIE 1	-2
REGION 3	3
INGENIERIE 6	-4

NOMBRE DE BUTS	4 <sup>e</sup> critère
CONSEIL 2	5
INGENIERIE 1	2
REGION 3	4
INGENIERIE 6	1

**CLASSEMENT**

1er	CONSEIL 2
2e	REGION 3

3e INGENIERIE 1  
4e INGENIERIE 6

2 équipes qualifiées pour les phases finales masculines

Le classement final des équipes s'effectue comme suit :

1. Par nombre de points (calculé automatiquement dans le tableau "1<sup>er</sup> critère")

Puis si égalité :

2. Par principe du « goal-average particulier » (résultat entre les deux équipes) (à vérifier manuellement)

puis 3. Par principe du « goal-average général » (différence de buts globale) (calculé automatiquement dans le tableau "3<sup>e</sup> critère")

puis 4. Selon le plus grand nombre total de buts marqués par une équipe (calculé automatiquement dans le tableau "4<sup>e</sup> critère")

puis 5. Si les équipes ne sont toujours pas départagées, un tirage au sort sera organisé (à faire manuellement)

**POULE 0**

Horaire	Equipe	POINTS	Score			POINTS	Equipe	Terrain
12h30 à 12h40	INGENIERIE 8	3	1	/	0	0	INGENIERIE 4	5
12h30 à 12h40	INGENIERIE 2	1	0	/	0	1	REGION 1	6
13h00 à 13h10	INGENIERIE 8	1	0	/	0	1	INGENIERIE 2	5
13h00 à 13h10	INGENIERIE 4	3	1	/	0	0	REGION 1	6
13h30 à 13h40	INGENIERIE 8	0	0	/	1	3	REGION 1	5
13h30 à 13h40	INGENIERIE 4	0	0	/	1	3	INGENIERIE 2	6

REGLES des matchs (calcul automatisé)

Un match gagné rapporte 3 points,

Un match perdu 0 point,

En cas d'égalité, chaque équipe recevra 1 point

POINTS	1 <sup>er</sup> critère
INGENIERIE 8	4
INGENIERIE 4	3
INGENIERIE 2	5
REGION 1	4

GOAL AVERAGE	3 <sup>e</sup> critère
INGENIERIE 8	0
INGENIERIE 4	-1
INGENIERIE 2	1
REGION 1	0

NOMBRE DE BUTS	4 <sup>e</sup> critère
INGENIERIE 8	1
INGENIERIE 4	1
INGENIERIE 2	1
REGION 1	1

**CLASSEMENT**

1er	INGENIERIE 2
2e	REGION 1

3e INGENIERIE 8

4e INGENIERIE 4

2 équipes qualifiées pour les phases finales masculines

Le classement final des équipes s'effectue comme suit :

1. Par nombre de points (calculé automatiquement dans le tableau "1<sup>er</sup> critère")

Puis si égalité :

2. Par principe du « goal-average particulier » (résultat entre les deux équipes) (à vérifier manuellement)

puis 3. Par principe du « goal-average général » (différence de buts globale) (calculé automatiquement dans le tableau "3<sup>e</sup> critère")

puis 4. Selon le plus grand nombre total de buts marqués par une équipe (calculé automatiquement dans le tableau "4<sup>e</sup> critère")

puis 5. Si les équipes ne sont toujours pas départagées, un tirage au sort sera organisé (à faire manuellement)

**POULE P**

Horaire	Equipe	POINTS	Score			POINTS	Equipe	Terrain
12h30 à 12h40	REGION 4	1	0	/	0	1	INGENIERIE 5	7
12h30 à 12h40	CONSEIL 1	3	1	/	0	0	INGENIERIE 9	8
13h00 à 13h10	REGION 4	1	0	/	0	1	CONSEIL 1	7
13h00 à 13h10	INGENIERIE 5	0	0	/	1	3	INGENIERIE 9	8
13h30 à 13h40	REGION 4	0	0	/	1	3	INGENIERIE 9	7
13h30 à 13h40	INGENIERIE 5	0	0	/	1	3	CONSEIL 1	8

REGLES des matchs (calcul automatisé)

Un match gagné rapporte 3 points,  
Un match perdu 0 point,  
En cas d'égalité, chaque équipe recevra 1 point

POINTS	1 <sup>er</sup> critère
REGION 4	2
INGENIERIE 5	1
CONSEIL 1	7
INGENIERIE 9	6

GOAL AVERAGE	3 <sup>e</sup> critère
REGION 4	-1
INGENIERIE 5	-2
CONSEIL 1	2
INGENIERIE 9	1

NOMBRE DE BUTS	4 <sup>e</sup> critère
REGION 4	0
INGENIERIE 5	0
CONSEIL 1	2
INGENIERIE 9	2

**CLASSEMENT**

1er	INGENIERIE 9
2e	CONSEIL 1

3e REGION 4  
4e INGENIERIE 5

2 équipes qualifiées pour les phases finales masculines

Le classement final des équipes s'effectue comme suit :

1. Par nombre de points (calculé automatiquement dans le tableau "1<sup>er</sup> critère")

Puis si égalité :

2. Par principe du « goal-average particulier » (résultat entre les deux équipes) (à vérifier manuellement)

puis 3. Par principe du « goal-average général » (différence de buts globale) (calculé automatiquement dans le tableau "3<sup>e</sup> critère")

puis 4. Selon le plus grand nombre total de buts marqués par une équipe (calculé automatiquement dans le tableau "4<sup>e</sup> critère")

puis 5. Si les équipes ne sont toujours pas départagées, un tirage au sort sera organisé (à faire manuellement)